



RECURSO MULTIMEDIA

UNIDAD I

Realizado por: Equipo 2

Semestre: 8 Grupo: "A" Carrera: ISC

INTRODUCCIÓN A LAS APLICACIONES WEB

I.1 Evolución de las aplicaciones web

I.2 Arquitectura de las aplicaciones web

I.3 Tecnologías para el desarrollo de aplicaciones web

I.4 Planificación de aplicaciones web

I. EVOLUCIÓN DE LAS APLICACIONES WEB



INICIOS DEL INTERNET





SURGIMIENTO DE LA WWW (WORD WIDE WEB)





LAS PAGINAS WEBS

Formato HTML o
XHTML

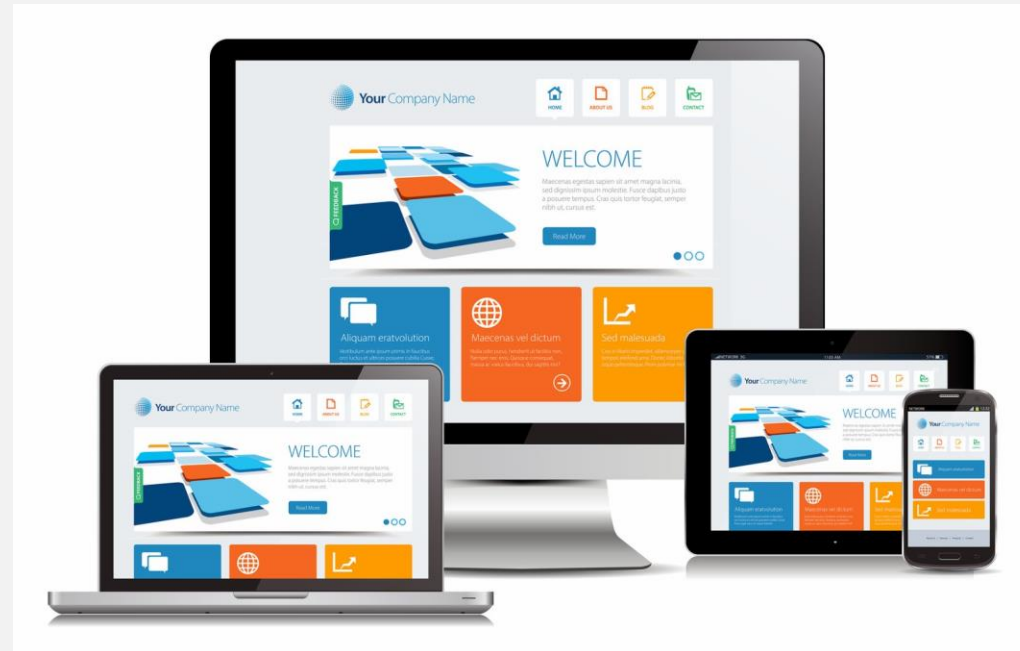


Contiene texto,
sonido, video,
programas, enlaces,
imágenes y muchas
cosas mas.



APLICACIONES WEB

Herramientas que los usuarios pueden utilizar accediendo a un servidor web



Permiten comunicacion active entre usuario e información



VERSIONES DE LA WEB

Presentes

Futuro



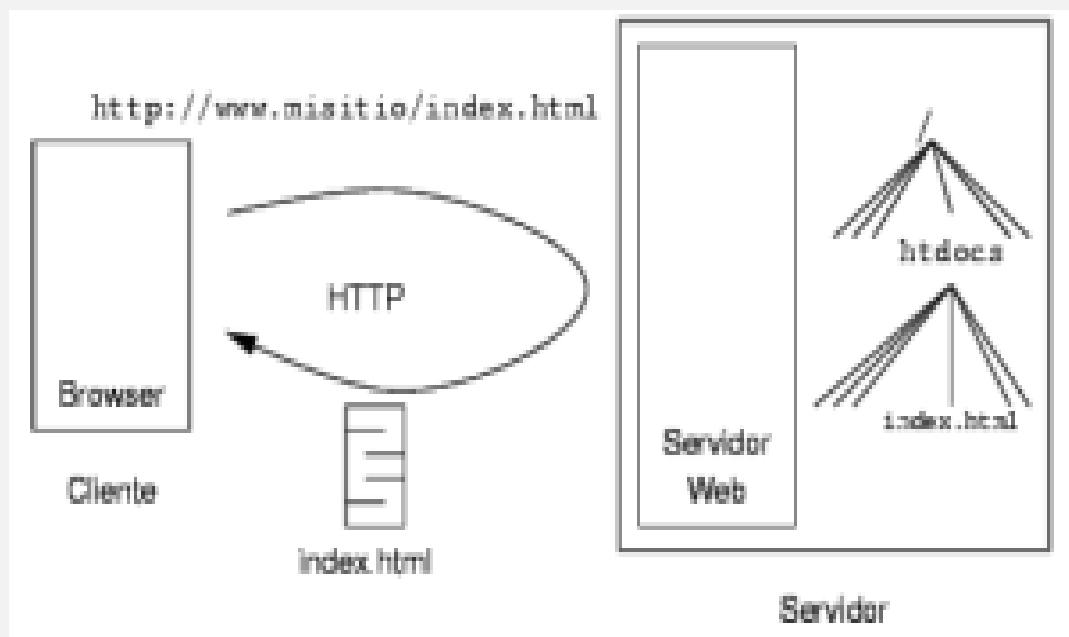


I.2 ARQUITECTURA DE LAS APLICACIONES WEB



COMPONENTES PRINCIPALES

Interacción entre ellas



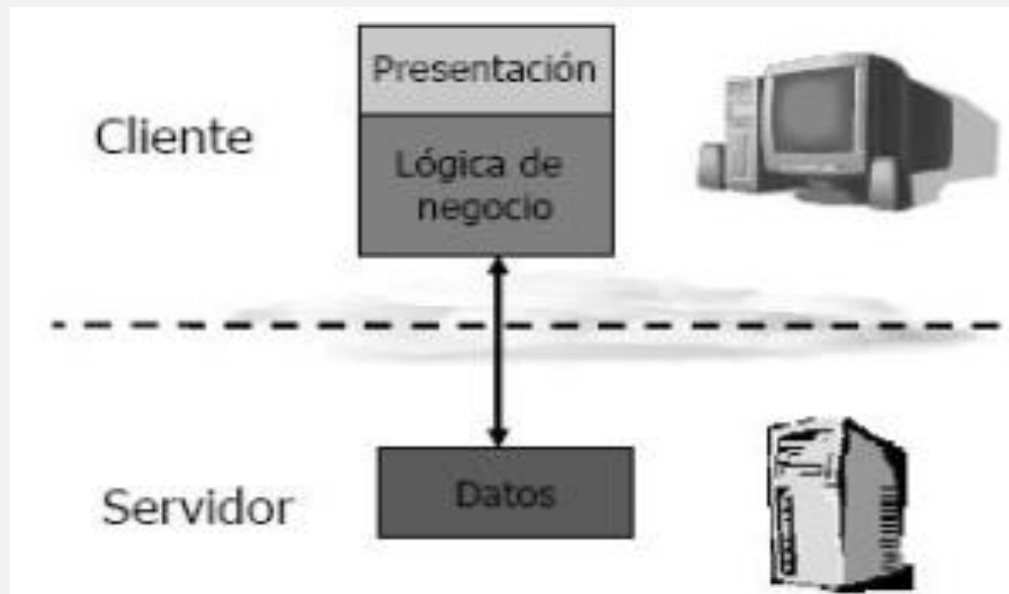
Las aplicaciones web están asadas en el modelo Cliente/Servidor

Utilizan como interfaz las paginas webs

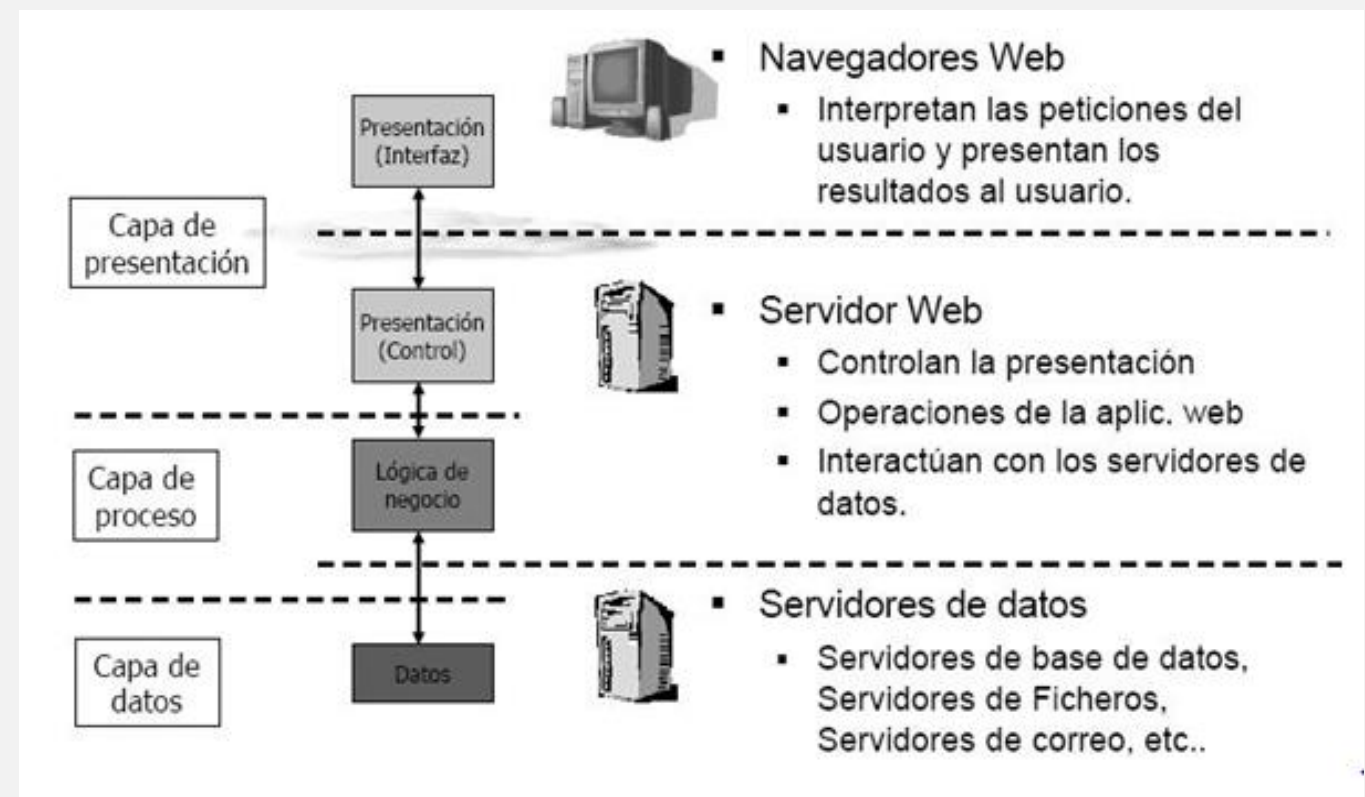


MODELOS DE CAPAS

Modelo de 2 capas



Modelo de 3 capas

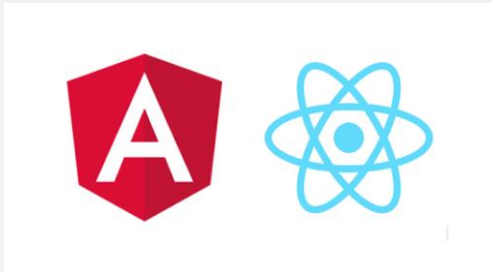




I.3 TECNOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO DE APLICACIONES WEB



TECNOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO WEB

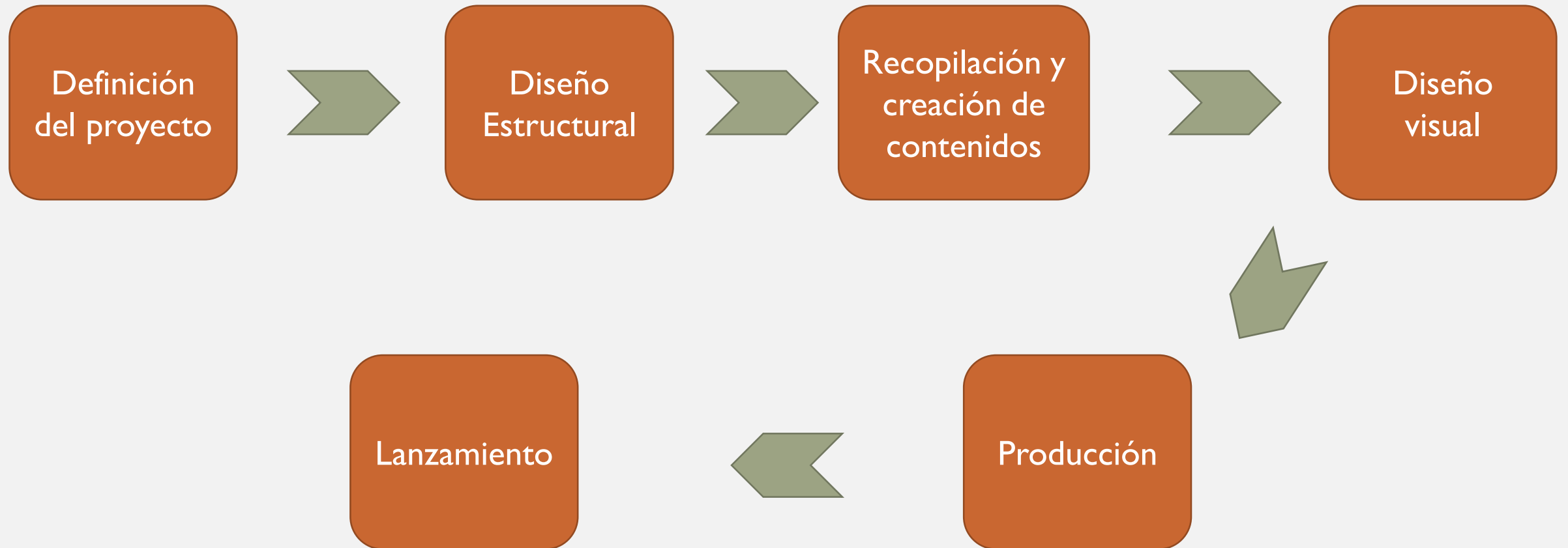




I.4 PLANIFICACIÓN DE APLICACIONES WEBS



FASES DE LA PLANIFICACIÓN





¡GRACIAS POR SU ATENCIÓN!