



S.E.P. TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TUXTEPEC

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

NOMBRE DE LA ASIGNATURA:

PROGRAMACION WEB

NOMBRE DEL FACILITADOR:

M.C.Y.T.E. MARTINEZ MORALES MARIA DE LOS ANGELES

NOMBRE DEL TRABAJO:

“PORTAFOLIO DE EVIDENCIAS”
UNIDAD I

PRESENTA (N):

SERNA TEMIX CARLOS ALBERTO
PEREZ ÑECO LUIS MANUEL
AGUIRRE CASTRO ALEXIS
MARTINEZ HERNANDEZ ANA MELECIA
SAYNES RAYON WILLIAM

FECHA DE ENTREGA:

15 de febrero del 2019



INTRODUCCION.....	3
Reflexión.....	4

INTRODUCCION

La programación web ha evolucionado de acuerdo con los avances de las nuevas tecnologías computacionales, pero también han evolucionado por si mismas en una forma muy rápida, haciendo que su creación y uso han ido simplificándose, pero aun así la creación y el diseño de paginas web, no es tarea sencilla cuando se habla de esto es debido mas a que existen muchos temas inmiscuidos en este proceso como lo es la arquitectura de las aplicaciones web, la forma en como se modelan que se le conoce como al modelo de capas, las tecnologías para el desarrollo de las aplicaciones web; dentro de los cuales están los lenguajes de programación y los servidores de aplicaciones y también están los pasos o las fases de la creación de las aplicaciones web, a lo que se le llama la planificación de aplicaciones web, pero desde el principio para poder crear una aplicación web se tiene que elegir una metodología con el cual se llevara a cabo este proceso, todo esto que se debe conocer antes de trabajar con la programación web, para eso en nuestro curso de programación web aprenderemos sobre lo que es la programación web y todo lo teórico para así poder tener las herramientas para desarrollar cualquier proyecto web.

En esta primera unidad de la materia de programación web se nos ha encomendado crear una pagina web para una empresa cualquiera, con lo que se nos pidió la maqueta y una documentación inicial de este proyecto.

En clase trabajaremos con un programa para la creación y diseño de páginas web: Axure. En la aplicación axure se ha pretendido realizar practicas o pequeñas aplicaciones web, para poder de allí apoyarnos y poder trabajar en nuestro proyecto como equipo.

Reflexión

En esta unidad aprendimos a usar el software axure para la creación de esquemas, con el objetivo de aprender, analizar, diseñar y planificar aplicaciones web, en la cual aprendimos a como crear librerías, arborescencia, pie de página como máster, etc. De igual manera se importaron los documentos necesarios para tener el código de las diferentes plantillas que se realizaron. Aprendimos como las diferentes versiones de HTML fueron evolucionando con el paso del tiempo y como las personas poco a poco se fueron interesando por las tecnologías de la información, de igual manera vimos cómo se tiene que planificar un proyecto desde la documentación hasta la interfaz del proyecto, y de ahí ver que metodología usaremos para la planificación de nuestro proyecto, así mismo vimos los diferentes modelos de capas para los diferentes servidores.